

EVT Bombas Submersíveis para Drenagem | Submersible Drainage Pumps

▶ APLICAÇÕES

Bombagem de efluentes domésticos e industriais
 Bombagem de efluentes em pequenas ETAR's
 Drenagem de águas industriais e pluviais
 Rega e jardins, fontes e jogos de água

▶ MATERIAIS DE CONSTRUÇÃO

Corpo da bomba: Aço inoxidável AISI 304
Impulsor: Aço inoxidável AISI 304
Veio: Aço inoxidável AISI 304

▶ LIMITES DE UTILIZAÇÃO

Caudal máximo: até 40 m³/h
Altura manométrica máxima: até 19 m
Temperatura máxima do líquido: +40°C
Passagem máxima de sólidos: 40 mm
Temperatura ambiente máxima: +40°C

▶ CARACTERÍSTICAS DO MOTOR

Tensão: 1x230V ou 3x400V
Rotação: 2900 rpm

▶ APPLICATIONS

Pumping domestic and industrial sewage
 Pumping sewage in small wastewater stations
 Drainage of industrial wastewater and rainwater
 Garden irrigation, fountains and water systems

▶ CONSTRUCTION MATERIALS

Pump body: AISI 304 stainless steel
Impeller: AISI 304 stainless steel
Shaft: AISI 304 stainless steel

▶ WORKING LIMITS

Maximum flow rate: up to 40 m³/h
Maximum head: up to 19 m
Maximum liquid temperature: +40°C
Maximum passage of solids: 40 mm
Maximum ambient temperature: +40°C

▶ MOTOR SPECIFICATIONS

Voltage: 1x230V or 3x400V
Rotation: 2900 rpm

EVT

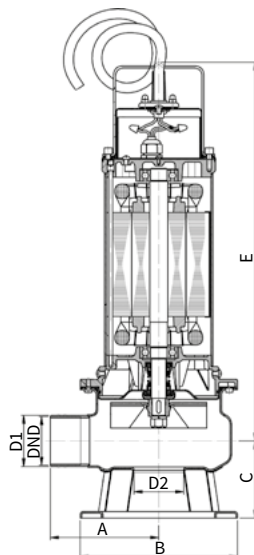
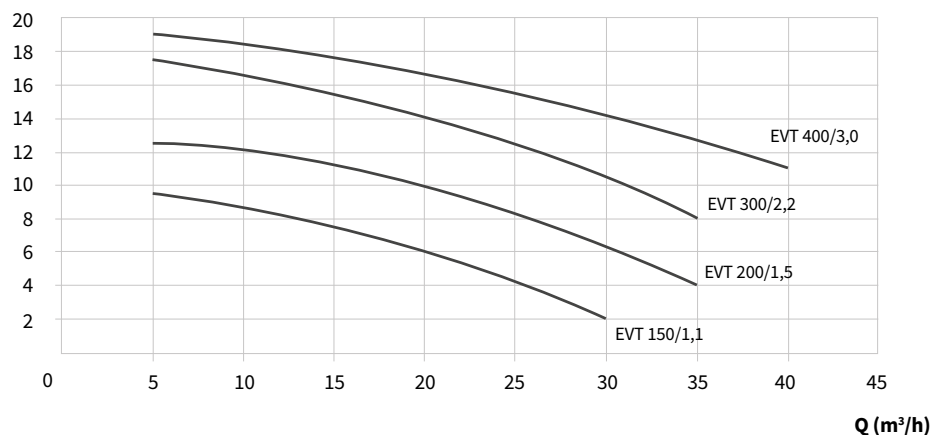


NOVO— NEW

A série **EVT** é constituída por bombas em aço inoxidável AISI 304, com impulsor aberto. Estas bombas permitem a passagem de sólidos com o diâmetro máximo de 40 mm.

The **EVT** series is a range of pumps made in AISI 304 stainless steel, with an open impeller. These pumps allow the passage of solids up to 40 mm in diameter.

H (m)



MODELO MODEL		POTÊNCIA POWER (kW)	DIMENSÕES DIMENSIONS (mm)							PESO WEIGHT (Kg)
1~	3~		A	B	C	E	D1	D2	DND	
EVT 150/ 1,1 MB*	EVT 150/ 1,1	1,1	133	193	95	470 (430)	Ø63	Ø61	G2"	25
EVT 200/ 1,5 MB*	EVT 200/ 1,5	1,5	133	193	95	470 (430)	Ø63	Ø61	G2"	27
-	EVT 300/ 2,2	2,2	133	193	95	470 (430)	Ø63	Ø61	G2"	32
-	EVT 400/ 3,0	3,0	133	193	95	470 (430)	Ø63	Ø61	G2"	36

*MB= Monofásico com interruptor de nível | *MB = single-phase with float switch